

TILTJOURNAL

— Oui et non, c'est le grand débat, et il est vrai qu'il peut paraître incohérent de s'appeler Cadre et d'être distributeur exclusif d'autres éditeurs. On privilégie peut-être inconsciemment Infogrames parce qu'on est dans les mêmes murs, on connaît les hommes et on voit comment sont réalisés les produits, qu'il y a une sorte de symbiose qui s'installe... Néanmoins, je m'aperçois d'une chose : les produits Infogrames sortent des boutiques. Est-ce parce que nos produits sont supérieurs?

– Vos autres fournisseurs ont-ils l'impression d'être défavorisés?

— Ils ont cette impression lorsqu'ils n'ont pas compris réellement le sens de Cadre. Lorsque nous avons signé avec Ariola ou Epyx ils nous ont demandé d'atteindre des objectifs, qui ont été largement réalisés. Nous ne voulons privilégier personne.

De nombreux éditeurs de softs, dont Infogrames, misent sur la généralisation du téléchargement grâce auquel il serait possible de profiter pour un coût modéré d'un choix étendu de programmes. Une telle évolution ne risquerait-elle pas de compromettre l'avenir des sociétés de distribution?

— Non, nous ne le pensons pas. Les softs que nous mettrons sur notre centre serveur sont ceux que nous vendons peu, ou qui seront spécialement créés pour la télématique.

 En somme, vous cherchez à protéger
 Cadre de la concurrence de vos centres serveurs...

 On mettra peut-être sur le serveur des softs un peu désuets, mais nous allons aussi nous inspirer de logiciels existant dans la distribution pour faire des jeux télématiques. La concurrence des centres serveurs ne nous angoisse pas trop: les softs actuels, qui deviennent de plus en plus perfectionnés, mettraient beaucoup trop de temps à charger via Télétel. Il risque de se produire des problèmes techniques, comme des micro-coupures, alors que l'utilisateur paie un chargement qui peut durer plus d'une heure dans le cas de soft comme Les passagers du vent. Aucun intérêt. Je pense aussi que vu la diminution considérable du coût des logiciels, il est plus intéressant d'acheter un soft à 100F et de pouvoir s'en servir quand on le désire que de payer une heure de téléchargement à 60 F avec le risque de rencontrer des problèmes techniques.

Quels sont les critères à partir
desquels vous décidez de traduire un soft?
Lorsqu'on est à peu près sûr de pouvoir en

vendre deux mille.

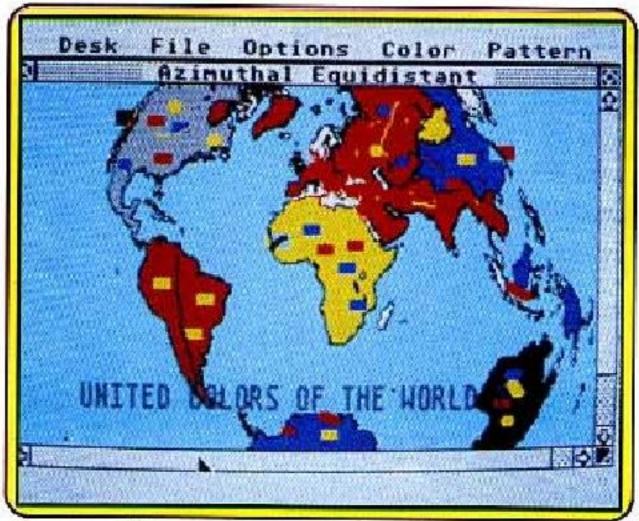
- Et vous commencez par les vendre non traduits pour tester le marché?

— Non. Nous avons signé des contrats d'exclusivité avec des distributeurs qui font déjà une sélection parmi les titres. Nous faisons une sélection supplémentaire de titres que nous traduisons en français. Pour les jeux d'arcade, nous ne traduisons que la notice, mais dès qu'il s'agit de jeux complexes, nous traduisons le soft lui-même.

- Avez-vous l'intention de vous lancer dans la vente par correspondance?

— Nous pourrions envisager de faire de la V.P.C. à la condition que ce soit un support et un levier pour la distribution... Nous étudions cette éventualité avec des points de vente franchisés ou sélectionnés par villes, en évitant de court-circuiter la distribution.

Propos recueillis par Jean-Philippe Delalandre



A vous de « travailler » la terre.

ST met la terre en mémoire

The Cartographer est un fond de carte universel. Hum, quel intérêt? Celui d'utiliser l'une des quatre couleurs disponibles en moyenne résolution, les trois épaisseurs du stylo ainsi que les trames pour représenter les étapes de l'avancée de la rage en Europe ou les zones principales de culture du chou de Bruxelles. L'originalité du programme vient de la facilité à

obtenir toutes les sortes de cartes possibles : des vues du globe terrestre sous tous les angles et selon toutes les projections (manières de le représenter) possibles. Si seule l'Europe vous intéresse, vous devez savoir si vous préférez (parmi d'autres), une projection conique ou cylindrique. Dans ce dernier cas, vous fournissez les parallèles et les méridiens qui délimitent la zone choisie. Et le programme calcule, trace les contours du continent. Au début, les résultats surprennent : continents déformés, trop allongés, ou filiformes comme des asperges montées en graines. Puis vous saurez choisir les limites de la zone, ou le point d'où vous regardez notre planète de façon à ne pas trop déformer la représentation. En effet, le programme n'affiche pas des images qu'il aurait stockées; au contraire, il calcule en fonction des souhaits que vous émettez une image à partir des coordonnées qu'il conserve en mémoire. Vous pouvez demander, en pointant le curseur sur un point, sa latitude et sa longitude. De même, le quadrillage des méridiens et parallèles s'affiche seulement sur demande. Attention, une fréquente sauvegarde des cartes que vous élaborez est précieuse en cas de plantage. The Cartographer, de conception originale, mérite l'attention de non-géographes. (Disquette Antic Software pour Atari ST. Prix: E.) D.S.

Hot news

• Pour la première fois dans l'histoire du royaume britannique, le « british board of film qualification », commission britannique de contrôle des films a censuré un jeu sur ordinateur. Dracula de CRL considéré comme trop cru ne pourra être vendu aux moins de quinze ans. Aux revendeurs de faire la police. Toute la presse britannique en a parlé assurant ainsi une publicité en or à CRL.

 Geoffroy Heath, ex-directeur de Melbourne House devient chef du département recherche chez Mastertronics.

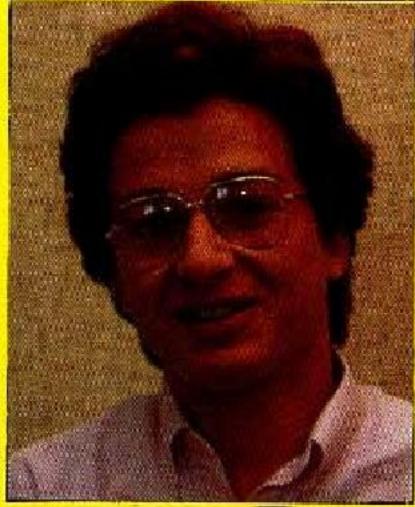
• Etile Systems explose en établissant son premier bureau à l'étranger, Paris, en attendant une filiale new yorkaise ou madrilène. Une sous-marque voit également le jour, 2.99 Classics

qui se propose de ressortir les classiques à un prix « petit budget ». Parmi leurs dernières productions, citons : Scooby doo, Paper Boy, Airwolf II, Commando II et Bomb Jack II.

• Trivial Pursuit, « Remue Méninge » en France, le jeu qui a fait fureur dans les salons, est adapté sur ordinateur en anglais, français, allemand et espagnol. Parmi les questions pièges, il est demandé au joueur de reconnaître un air joué par l'ordinateur. Trivial Pursuit est importé en France par Ubi Soft.

• En 1987, la vogue des adaptations cinématographiques sur ordinateur continue. Au programme: Over the top, Superman 4, Voyage au centre de la terre, American Ninja, Sinbad et les sept mers, Robotech et Barbarians.

Créateur du mois : Emmanuel Zerbid



La première œuvre d'Emmanuel Zerbid pour Rainbow Production: Warrior n'était pas une grande réussite, il est le premier à l'avouer. Strife, en revanche, montre le chemin parcouru par Emmanuel depuis les centipèdes et Pac Man développés sur Oric à partir de 1983. L'affichage et l'animation des personnages est ultra-rapide, le programme gère deux héros à la fois, autant de prouesses sur Amstrad. Surtout lorsque l'on songe aux limites d'affichage de la machine. Emmanuel a résolu le problème en programmant de petits personnages dans de petits décors, en étroite collaboration avec le graphiste naturellement. Des conditions de travail plus propices expliquent également la réussite du projet. En effet, à la différence du premier jeu développé en plein bachotage; Strife a bénéficié des

trois mois de vacances scolaires. A dix-huit ans, Emmanuel étudie les maths/physique à la fac en attendant d'intégrer une école d'ingénieur. En programmation, une seule chose le passionne, l'effet 3D, le relief. Une passion qu'il applique à la réalisation d'un jeu sur ST où le protagoniste pourra rouler, voler et aller sous l'eau. Pour le moment, il planche sur le 68000 et prépare ses examens. Rendez-vous aux prochaines vacances.

VIDEOSHOP l'espace le plusmicro de Paris !... à partir du 15/11 jusqu'au 31/12

*AMSTRAD

'ATARI 520 ST

CPC 6128 COULEUR 5290 F

moniteur monochrome

Ex.: * AMIGA

URGENT RECOMMANDE* LISTE DES NOUVEAUTÉS TOUS LES MOIS ADRESSÉES A NOS ADHÉRENTS ASSISTANCE TELÉPHONIQUE

AMSTRA			
AIVIC	Prix T.T.C: C / D	AMSTRAD PCW PÉRIPHÉRIQUES: Crayon optique	880
PÉRIPHÉRIQUES : Lecteur DDI Lecteur TRAN 5 1/4 + câble	1990 1990	Lecteur disq. 8256 Extension 256 K Souris	199 49 149
Imprimante DMP 2000 Graphiscop II Souris AMX	1990 990 690	JEUX : Batman Histoire d'or	
Lecteur K7 + câble Crayon optique ARSENE (émul. Minitel)	390 290 590	Thomahawks Fairlight UTILITAIRES:	
Synthe. technimusique Interface RS232C Mercitel CPC 1 + modem	490/560 590 2290	Autoform, assembleur Cobol Langage C	
Maestro JEUX:	129/149	Multiplan Pocket base Pocket calc.	
3 D Voice chess Allien highway Bad max	89/139 129 99/149	Quick mailing Système expert BIBLIOGRAPHIE:	
Balle de match	991 79		- 117 125

89/139 179/249

195/220

89/129 285

149/195 89/149

95/139

89/129 299/299

160/195 220

129/195

139/180

150/195 99/139

79/165

299/299

99/149

129/180

195/249

99/159

149/195

78/119

99/149

89/139

99/149

89/139

79/149

145/195

195/249 195/249

229

450

950 499

450

102 programmes MO5

Super jeux MO5 TO7

195/295

150/249

149

198 198

99

129

149

149 85 148

149

129

119

99

Bien débuter

Grand livre du PCW

Amstrad CP/M PCW

Billy la banlieue

Cap sur Dakar Commando

Fer et flammes

F. warrior expfist

Green berets

Knight games

Maracaïbo

Montségur

Ping Pong

Révolution

Kid-Kit

Rodéo

Sapiens Scrabble

Tension Million 1

Million 3

Thomahawk

Tony truand

Top secret

Trail blazer

Pack jeux fil

ÉDUCATIFS :

UTILITAIRES :

Autof, Assembleur

Gestion de fichiers Initiation au basic

BIBLIOGRAPHIE:

Le livre du CP/M

Truc et astuces

Jouez avec Amstrad

Mieux programmer

Communiquez avec ams.

La Solution (text.+Dat.+Calc.)

Communiquez avec Amstrad

Livre lecteur de disquette

Musique sur AMSTRAD

Language machine (Micro appl.)

Algèbre Géométrie

Art studio

Calcumat

Datamat

Multiplan

Textomat

Salut l'artiste

Easy Amscalc

Zombi

Way of the tiger

World cup carnival

Winter games

T.L.L. Tennis

Skyfox Star strike II

Masque

Passagers du vent

L'affaire Vera Cruz

Le pacte Macadam Bumper

Mission élévator

Raid sur Tenere

Ghost'n goblins Grand prix 500 CC

International karaté

Bat man

Empire Football Fifth Axis

THE REAL PROPERTY OF THE PARTY		H.E.R.O.
		Impossible mission
		Infiltrator
		Jumpman junior (K)
- CON		Koronis rift
THOMSU	1000	Little com. people
HOIVIO	The second second	
	Prix T.T.C.	Mission élévator
	. C/D	Pack 3 cartouches (K)
	2000	Parallax
- francisco de la companya del companya de la companya del companya de la company		Ping Pong
PÉRIPHÉRIQUES :	590	Pitstop II
Arsene (emul. minitel)	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Rambo
Clavier mécanique T07/70	590	Solo flight II
Clavier mécanique MO5	540	Sanxion
Contrôleur manettes	160	Silent service
Extension MO5	1290	Summer games II
Ext. 16 KO T07	490	Super cycle
Ext. 64 KO T07-70	990	Thai boxing
Ext. 64 KO MO5	1190	Uridium
Imprimante courrier 80 colon.	2950	Winter games
Imprimante 40 colonnes	790	1942
Lecteur disk 320 KO 5 1/4	2990	(amiga) Brataccas
Manette de jeu	120	(amiga) The pawn
Q.D.D.	850	(amiga) Marble madnes
Synthétiseur vocal	490	UTILITAIRES :
Moniteur couleur H.R.	2490	Art studio
JEUX :		Fast load (K)
Affaire Véra cruz	160/249	Power cartridge (K)
Air bus (K)	295	Superbase
Blitz (K)	390	Virgule senior
Contrôle aérien(K)	390	Vizastar 64
Dieux du stade 2	169/195	(amiga) K Seka
	299/299	
Passagers du vent	299/299	(amiga) Super base
Kid-Kit	195/249	(amiga) V.I.P.
Las Vegas	180/220	BIBLIOGRAPHIE:
Le temple de Quauthli	139	102 programmes C128
M.G.T.	195/295	Bible du 128
Omega planète Inv.	149/249	Langage machine T1
Saphir	139/220	Langage machine T2
Sapiens	245/290	Le livre du 1571
Scrabble		Livre du lecteur 1541
Sorcery	149/195	Trucs et astuces 128
Sortilèges	195/249	
Sortilèges (Q)	249	
Toutankhamon	195/249	- 110
Vampire	195/249	FVEIVE
Vampire (Q)	249	_I FXELV
Pack jeux fil (3 jeux)	245	
ÉDUCATIFS :		
Animatix	249	
Conjuguer	199/295	
Cube Basic	195	PERIPHERIQUES :
Lire vite et bien	195	Clavier professionnel
Microscillo	249	Exelmodem
Pictor MO5 (K)	295	Exelmémoire
Point Bac Math 1	249/390	Exeldrums
Point Bac Math 2	249/390	Exelpaint + Souris
Point Bac Math 3	249/390	Imprimante EXL 80
Point Bac Français	249/390	Lecteur disq. EXL 35
UTILITAIRES :	1	JEUX :
Assdessas	349/490	Anaconda
Basic 128 (K)	590	Car crash
Colorpaint (K)	590	
Courrier	295	Kung fu Monopolic
Loritel MO5	390	Tankattak
Studio (K)	590	
Studio (K) Studio + colorpaint (K)	790	World war 3
Super Business TO9	590	EDUCATIFS :
BIBLIOGRAPHIE:	000	Corps humain
Trucs et astuces Thomson	149	Sphynx
102 programmes MO5	120	UTILITAIRES :

120 120

1		
	PÉRIPHÉRIQUES :	200
	Graphiscop //	990
	Power printer	1095
	Souris magic mouse	990
	Tablette Koala pad	990
1	Voice master	990
	JEUX:	001.100
	A view to a kill	89/ 139
	Astérix	99/ 159
	Back to the future	119/ 149
ı	Bombjack	119/ 169
	Bounges	79
	Buck rogers (K)	195
	Choplifter (K)	195
	Commando	99/ 149
	Congo bongo (K)	195
	Deactivator	119/ 165
	Dragon's lair	99/ 149
	Elite	160/ 199
	Fist II	119/ 165
	Flight simulator	590
	Gateway to apshai (K)	195
	Game killer (K)	195
8	Ghost'n goblins	119/ 145
	Green beret	109/ 149
	Hacker II	89/ 139
	H.E.R.O.	59
	Impossible mission	119
	Infiltrator	99/_149
	Jumpman junior (K)	195
	Koronis rift	89
	Little com, people	89/149
	Mission élévator	129/ 159
*	Pack 3 cartouches (K)	195
_	Parallax	99/ 149
	Ping Pong	89/ 139
	Pitstop II	109/ 195
	Rambo	89/ 129
	Solo flight II	119/ 159
-1	Sanxion	119/ 159
-1	Silent service	129/ 159
	Summer games II	119/ 169
	Super cycle	129/ 189
	Thai boxing	95/ 149
	Uridium	125/ 159
	Winter games	119/ 195
	1942	99/ 169
	(amiga) Brataccas	349
	(amiga) The pawn	290
	(amiga) Marble madnes	295
	UTILITAIRES :	4551 463
- 1	A -t atudia	159/ 189

148

: Cassette

: Disquette

: Cartouche

Q: Disquette QDD

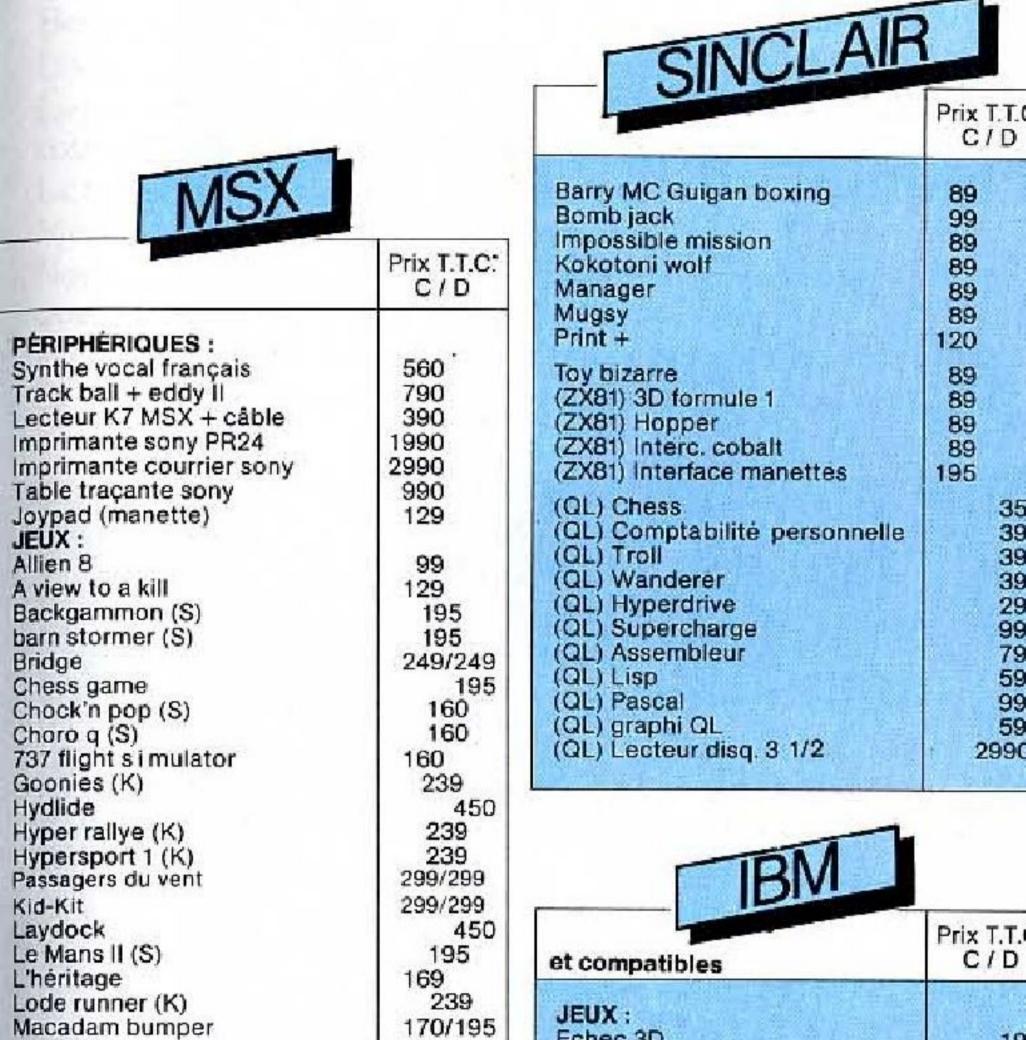
S : Softcard

BIBLIOGRAPHIE : 102 programmes C128 Bible du 128	120 249
Langage machine T1 Langage machine T2	149 149
Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541	179 179
Trucs et astuces 128	149
EXELVISI	ON
EXELVIOR	Prix 1.1.C.
	C/D
PÉRIPHÉRIQUES :	295
Clavier professionnel Exelmodem	990
Exelmémoire	590
Exeldrums	1190 990
Exelpaint + Souris Imprimante EXL 80	2990
Lecteur disq. EXL 35	2990
JEUX:	
Anaconda	129 159
Car crash Kung fu	129
Monopolic	195
Tankattak	195
World war 3	129
ÉDUCATIFS :	
The state of the s	99
Corps humain	1/10
Sphynx UTILITAIRES:	149

Nostracamus 199 16	ablette tactile pice master EUX: tue max 2001 ruce Lee ecathlon hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes tuete du Graal chiffres et lettres (K) ITILITAIRES: sestion de données sestion familiale syncalc synfile iIBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari Périphériques Atari	650 990 149 129/149 99 229 99 195 290 99 159 160 195 195 195 249 249 249 249 249 295	PÉRIPHÉRIQUE Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MS) Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S Bridge Chess game
Page	ablette tactile pice master EUX: tue max 2001 ruce Lee ecathlon hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes tuete du Graal chiffres et lettres (K) ITILITAIRES: sestion de données sestion familiale syncalc synfile iIBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari Périphériques Atari	650 990 149 129/149 99 229 99 195 290 99 159 160 195 195 195 249 249 249 249 249 295	PÉRIPHÉRIQUE Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MS) Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S Bridge Chess game
raphiscop // ower printers ouris magic mouse out printers ouris magic mouse oblette Koala pad once master UX:	cice master EUX: ue max 2001 ruce Lee ecathion hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes luéte du Graal chiffres et lettres (K) ITILITAIRES: lestion de données lestion familiale lyncalc lynfile libLiOGRAPHIE: 02 programmes Atari rériphériques Atari	990 149 129/149 99 229 99 195 290 99 159 160 195 195 195 195 480 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MS) Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
Solution	ue max 2001 ruce Lee ecathlon hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) rTILITAIRES: estion de données iestion familiale byncalc bynfile bibLiographie: 02 programmes Atari rériphériques Atari	149 129/149 99 229 99 195 290 99 159 160 195 195 195 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MS) Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
Bellet Roala pad 990	ue max 2001 ruce Lee ecathion hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal chiffres et lettres (K) rTILITAIRES: sestion de données sestion familiale syncalc synfile siBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari Périphériques Atari	129/149 99 229 99 195 290 99 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
## Bound Lee 129/149	ruce Lee ecathion hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes luete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: lestion de données lestion familiale lyncalc lynfile liBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari eriphériques Atari	129/149 99 229 99 195 290 99 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Decathon Section Sec	ecathion hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes luète du Graal chiffres et lettres (K) ITILITAIRES: estion de données estion familiale lyncalc	99 195 195 290 99 159 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Chost busiers Section	hostbusters édiator rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données iestion familiale lyncalc lynfile iBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	229 99 195 290 99 159 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Wediator 99 199 199 199 199 190	rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes luète du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale lyncalc lynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	99 195 290 99 159 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
Miss pace man (K) 195 19	rs pac man (K) ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données iestion familiale syncaic synfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	290 99 159 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
	ostradamus escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale lyncalc lynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	99 159 160 195 195 249 249 295 195 480 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Rescue on fractalus 99	escue on fractalus ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données iestion familiale lyncalc lynfile IBLIOGRAPHIE: O2 programmes Atari eriphériques Atari	159 160 195 195 195 249 249 295 195 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Silent service 159	ilent service ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal chiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale syncalc cynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	159 160 195 195 249 249 295 195 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Summer games 158 159 169 1	ummer games olo flight II tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale yncaic ynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	160 195 195 249 249 295 195 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Solo hight Sol	tar raiders (K) Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uete du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale yncaic ynfile IBLIOGRAPHIE: O2 programmes Atari ériphériques Atari	195 195 249 249 295 195 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Star raiders (K) 195	Itima III DUCATIFS: hasse aux fautes uète du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: lestion de données lestion familiale lyncalc lynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	195 249 249 295 195 195 480 480	Synthe vocal fra Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S) barn stormer (S) Bridge Chess game
Deactivator 199 14	hasse aux fautes uète du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale yncaic ynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	249 249 295 195 195 480 480	Track ball + edo Lecteur K7 MSX Imprimante son Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
Degraph 149 149 159 149 159	hasse aux fautes uète du Graal hiffres et lettres (K) TILITAIRES: estion de données estion familiale yncaic ynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	249 295 195 195 480 480	Lecteur K7 MSX Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
State 160	hiffres et lettres (K) TILITAIRES: lestion de données lestion familiale lyncaic lynfile liBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	249 295 195 195 480 480	Imprimante sont Imprimante cou Table traçante s' Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (Starn stormer (St
Table Tabl	chiffres et lettres (K) TILITAIRES: Sestion de données Sestion familiale Syncalc Synfile SIBLIOGRAPHIE: O2 programmes Atari Périphériques Atari	295 195 195 480 480	Imprimante cou Table traçante s Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
Sale way to apshai (K) 195 2	iestion de données lestion familiale lyncalc lynfile liBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	195 195 480 480	Joypad (manett JEUX : Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
195 195	iestion de données lestion familiale lyncalc lynfile liBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	195 480 480	JEUX: Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S) Bridge Chess game
Since the golding 119/ 145 19/	iestion familiale yncalc ynfile iBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari	480 480	Allien 8 A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S Bridge Chess game
Syncaic Syntile Asion	yncalc ynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari ériphériques Atari TARI ST	120	A view to a kill Backgammon (S barn stormer (S Bridge Chess game
Synfile Synf	ynfile IBLIOGRAPHIE: 02 programmes Atari Périphériques Atari ITARI ST	120	Backgammon (S barn stormer (S Bridge Chess game
Text Text	02 programmes Atari Périphériques Atari TARI ST		barn stormer (S Bridge Chess game
19	rériphériques Atari TARI ST		Bridge Chess game
Intitrator Jumpman junior (K) Koronis rift Jumpman junior (K) Bey 149 Bey 149 Bey 149 129/ 159 129/	TARI ST	05	Chess game
Jumpman junior (K) 89 149 89/149 129/ 159 195 195 195 195 195 195 195 196			Appropriate the control of the contr
Arthrist Bay 149 129/ 159			LINDCK II DOD (S)
Sample S	Annuérious .	CHARLES STREET, STREET	A SECTION OF THE PROPERTY OF T
195	TEDIOLECT HIE		Company of the Compan
Pack 3 carribunes (K) Ping Pong Parallax Ping Pong Parallax Ping Pong Ping Pong Pistop II Rambo Solo flight II	Diegue dur 20 méga	6990	Martin Company
Parallax	ecteur disa 1 méga	CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF	Hydlide
Noniteur couleur Thomson 2990 2	ecteur disa, 500 KO	1490	
Rambo Solo flight I 119/ 159 119/	Moniteur couleur Thomson	2990	
19			ACCOUNT TO THE PARTY OF THE PAR
Sanxion 119/ 159 119/ 159 129/ 159 129/ 159 139 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159 139/ 159/ 159 139/ 159/ 159 139/ 159/ 159/ 159/ 159/ 159/ 159/ 159/ 15			AT MAN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A
Silent service			THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T
Summer games 19/ 169 129/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 34 120/ 189 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 159 125/ 185 120/ 185/ 185 120/ 185/ 185/ 185/ 185/ 185/ 185/ 185/ 185	THE PROPERTY OF THE PROPERTY O		
Super cycle Thai boxing Uridium 125/ 159 Winter games 1942 (amiga) Brataccas (amiga) The pawn (amiga) Marble madnes UTILITAIRES: Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizustar 64 (amiga) K Seka (amiga) Skeka (amiga) Syper base (amiga) Uridium 125/ 159 119/ 195 99/ 169 99/ 169 290 Chiffres et lettres UTILITAIRES: Compiler GST Basic GFA (micro application) Datamat Calcomat Emulcom L'expert Macadam bump Mandragore Weurtre sur l'attl Midnight brothe Nightshade Ninja Ping Pong (K) Red lights amstr Shark hunter (S) Super golf (K) Super golf (K) Super golf (K) Final blazer Yiear kung full (VIIIITAIRES): Data cartridge (Graphic master Macro assembleur GST Music studio Platine ST Plus paint Pro fortran Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Livre du lecteur 1541 Trucs et assures 128 BibliogRAPHIE: Bibli			A MANAGER OF SHARE STATE OF SHARE STATE OF SHARE STATE OF SHARE SHARE STATE OF SHARE STATE OF SHARE SH
Thai boxing Uridium Winter games 119/ 195 1942 (amiga) Brataccas (amiga) The pawn (amiga) Marble madnes UTILITAIRES: Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Time bandits Winter games Chiffres et lettres UTILITAIRES: C compiler GST Basic GFA (micro application) Datamat Calcomat Emulcom L expert Music studio Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: UTILITAIRES: Data cartridge (Graphic master Music studio Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: UTILITAIRES: Data Cartridge (Fraphic master Music studio Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: BIBLIOGRAPHIE	The state of the s		THE RESERVE OF THE PROPERTY OF
Uridium Winter games 119/ 195 1942 (amiga) Brataccas (amiga) The pawn (amiga) Marble madnes UTILITAIRES: UTILITAIRES: Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) VI.P. Usastar 64 (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Larges et astures 128 Inime bandits Winter games Winter games EDUCATIFS: Chiffres et lettres UTILITAIRES: Compiler GST Basic GFA (micro application) Joatamat Calcomat Emulcom L'expert Macro assembleur GST Modula 2 ST Music studio Pro fortran Pro fortran Pro fortran Pro fortran Pro fortran Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Livre du lecteur 1541 Trucs et astures 129 Meurtre sur l'atl Midnight brothe Ninjia Ping Pong (K) Red lights amstr Shark hunter (S) Super golf (K) Super jour Midnight brothe Ninjia Pring Pong (K) Red lights amstr Shark hunter (S) Super golf (K) Super golf (K	NEED TO SEE THE CONTRACT OF TH	22	1 Contract C
Winter games 1942 (amiga) Brataccas (amiga) The pawn (amiga) Marble madnes UTILITAIRES: Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) Super base (amiga) Super base (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 199/ 169 Winter games Winter games Winter games Winter games Shurter (s) Winter games Wightshade Ninja Pring Pong (K) Red lights amstr Winter games Winter games Wightshade Ninja Pring Pong (K) Red lights amstr Super golf (K) Winter games Wightshade Ninja Pring Pong (K) Red lights amstr Vigure Super golf (K) Femulcom L'expert Macro assembleur GST Macro asse		29!	Meurtre sur l'atl
1942 349			Midnight brothe
(amiga) The pawn (amiga) Marble madnes UTILITAIRES: Art studio Power cartridge (K) Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) UTILITAIRES: UTILITAIRES: C compiler GST Basic GFA (micro application) Datamat Calcomat Emulcom L'expert Macro assembleur GST Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 295 Chiffres et lettres UTILITAIRES: C compiler GST Basic GFA (micro application) Application Calcomat Emulcom L'expert Macro assembleur GST Modula 2 ST Music studio Pro pascal APL 68000 APL 6800			
(amiga) Marble madnes UTILITAIRES: Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T2 Langage machine T2 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces UTILITAIRES: C compiler GST Basic GFA (micro application) Datamat Calcomat Basic GFA (micro application) 49 Shark hunter (S) Sweet acorn (S) Trail blazer Ylear kung fu III UTILITAIRES: Data cartridge (III) Music studio Pro fortran Pro pascal APL 68000 AP	MARKET PROPERTY AND AND AND ADDRESS OF THE ADDRESS	295	AND CONTRACTOR OF THE PROPERTY
UTILITAIRES: Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Livre du l			
Art studio Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Trucs et astuces A90 A95 A90 A96 A90 A97 A149 A97 A149 A97 A149 A98 A98 A99 A98 A99 A99 A99 A99 A99 A149 A99 A149 A149	C compiler GST		The state of the s
Fast load (K) Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) V.I.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Langage machine T2 Livre du lecteur 1541 Livre du lecteur 1541 Langage machine T2 Livre du lecteur 1541 Livre du lecteu	Basic GFA (micro application)		
Power cartridge (K) Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Liv	Datamat	45	The state of the s
Superbase Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) V.I.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 149 Viear kung fu II UTILITAIRES: Data cartridge (Graphic master Kuma forth Music studio Platine ST Plus paint Pro pascal APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 120 VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 121 BIBLIOGRAPHIE: 122 BIBLIOGRAPHIE: 123 BIBLIOGRAPHIE: 124 BIBLIOGRAPHIE: 125 BIBLIOGRAPHIE: 126 BIBLIOGRAPHIE: 127 BIBLIOGRAPHIE: 128 Bigliographic master Kuma forth Music studio (K) Print lab (K) Tex BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes Super jeux MSX Trucs et astuces 129 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 129 BIBLIOGRAPHIE: 149 BIBLIO	SERVICE CONTROL OF CON		
Virgule senior Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) VI.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 Vizastar 64 990 Macro assembleur GST Modula 2 ST Music studio Platine ST Plus paint Pro fortran Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 120 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 121 BibliograPHIE: 122 BibliograPHIE: 123 BibliograPHIE: 124 BibliograPHIE: 125 Bien débuter avec ST			
Vizastar 64 (amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) V.I.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Livr	L'expert		
(amiga) K Seka (amiga) Super base (amiga) V.I.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Livre du lecteur 1541 Livre et astuces 128 I 490 1490 1490 1850 Music studio Platine ST Plus paint Pro fortran Pro pascal APL 68000 APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Bien débuter avec ST Music studio Print lab (K) Tex BIBLIOGRAPHIE 102 programme Super jeux MSX Trucs et astuces Trucs et astuces 129 Graphic master Kuma forth Music studio (K) Print lab (K) Tex BIBLIOGRAPHIE: 102 programme Super jeux MSX Trucs et astuces			
(amiga) Super base (amiga) V.I.P. BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du lecteur 1541 Livre du			
BIBLIOGRAPHIE: 102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 120 Plus paint Pro fortran Pro pascal APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Bibliogr	PERSONAL WARRANT CONTRACTOR OF THE PERSON OF	The state of the s	Kuma forth
102 programmes C128 Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 120 Pro fortran Pro pascal APL 68000 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Bibli	#16/08/2004/00/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03/2010/03		
Bible du 128 Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 Pro pascal APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Bien débuter avec ST Pro pascal APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 12	The state of the s	CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF T	The state of the s
Langage machine T1 Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Trucs et astuces 128 APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: 102 programme Super jeux MSX Trucs et astuces 12	Pro fortran	100 PARCO STATE	10 (March 14 & March 1
Langage machine T2 Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 CAD 3D VI.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Bien débuter avec ST 102 programme. Super jeux MSX Trucs et astuces 129 Trucs et astuces		The second secon	
Le livre du 1571 Livre du lecteur 1541 Trucs et astuces 128 179 BiBLIOGRAPHIE: Bien débuter avec ST 1850 Trucs et astuces 128	Pro pascal		The state of the s
Livre du lecteur 1541 179 BIBLIOGRAPHIE: Trucs et astuces 128 149 Bien débuter avec ST	Pro pascal APL 68000 CAD 3D		
Trucs et astuces 128 149 Bien debuter avec 51	Pro pascal APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel	100	וועטס כו מפונונט
	Pro pascal APL 68000 CAD 3D V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE:	1004	
		APL 68000 CAD 3D	APL 68000 185 CAD 3D 49 V.I.P. professionnel 1850

V.I.P. professionnel BIBLIOGRAPHIE: Bien débuter avec ST Graphisme en 3D L'Atari ST en action La bible de l'Atari Le livre du GEM Mise en œuvre du 68000	12 17: 13: 24: 14: 210	Trucs et astuces MSX
ACCESSOIF	RES	BON DE CO
	Prix T.T.	Nom
ACCESSOIRES:	79	Prénom
Cassettes (les 10) Disquettes Fuji 5 1/4 SFDD (les 10)	129	Adresse
Disquettes Fuji 5 1/4 DFDD (les 10)	149	Code Postal_
Disquettes Fuji 3 1/2 MFIDD (les 10) Disquettes Fuji 3 1/2 MF2DD	199	Téléphone
(les 10) Disquettes 3 AMSOFT CF2	249	☐ Je désire red ☐ je souhaite
(l'unité) Disquettes 3 AMSOFT CF2DD	35	de 200 F. Joindre 3 timbre
(l'unité)	79	□ Je possède

VOTRE MICRO MOINS CHER EN ADHÉRANT AU CLUB VIDEOSHOP!!!*



195 249/295

239

119

89

239

229 195

195

160

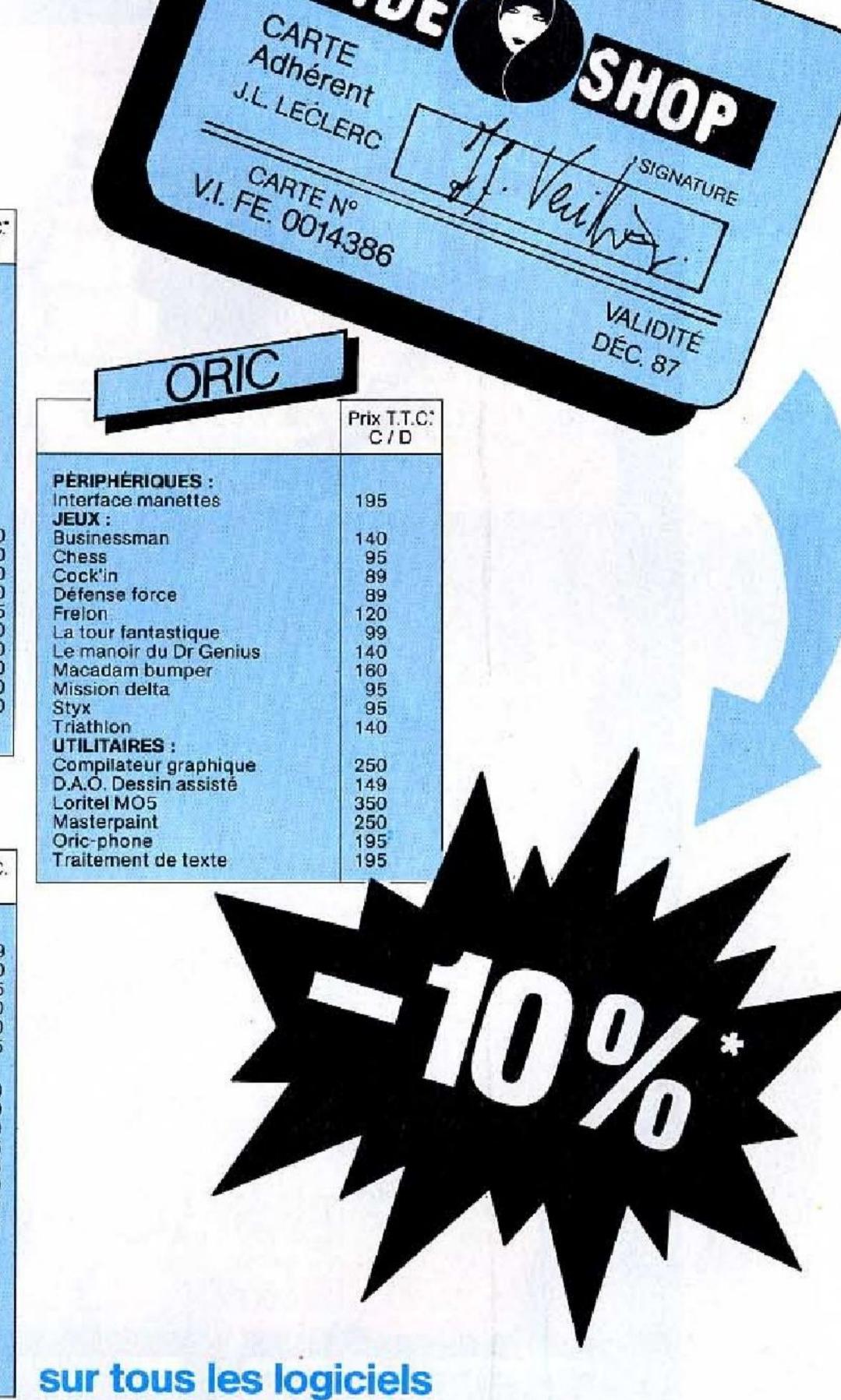
99 239

295

249

120 120 149

	CID
Barry MC Guigan boxing Bomb jack Impossible mission Kokotoni wolf Manager Mugsy Print + Toy bizarre (ZX81) 3D formule 1 (ZX81) Hopper (ZX81) Interc. cobalt (ZX81) Interface manettes (QL) Chess (QL) Chess (QL) Comptabilité personnelle (QL) Troll (QL) Wanderer (QL) Hyperdrive (QL) Hyperdrive (QL) Supercharge (QL) Assembleur (QL) Lisp (QL) Pascal (QL) graphi QL (QL) Lecteur disq, 3 1/2	89 99 89 89 89 120 89 89 89 195 350 390 390 390 390 295 990 790 590 990 590
et compatibles	Prix T.T.C. C / D
JEUX: Echec 3D Flight simulator Hacker II Newsroom Orbitor Solo flight UTILITAIRES: Compta memsoft Framework premier	199 950 195 590 390 195
D base II PC Music studio Sidekick (borland) Reflex (borland) Supercalc 3 Yes you can BIBLIOGRAPHIE: Le livre de l'Amstrad PC Le livre du GW basic	1190 295 395 990 890 1190
Guide de MS DOS MS DOS approfondi	149 210 278



Club



□ Je possède un micro ordinateur

l'espace le plus micro de Paris

128

Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h. 50, rue de Richelieu 75001 Paris - Tél. : (1) 42.96.93.95 - Mét. : Palais-Royal 251, boulevard Raspail 75014 Paris - Tél. : (1) 43.21.54.45 - Mét. : Raspail

OP, Département VPC, BP 105, 75749 Paris Cedex 15

DON DE COMMA	NDE a adresser a VIDEOSHOF, Departe
Nom	
Prénom	
Adresse	
Code Postal	Ville
Téléphone	
☐ Je désire recevoir u	une documentation sur :
□ je souhaite receve de 200 F.	oir ma carte d'adhérent, ci-joint un chèque
Joindre 3 timbres à 2,20	F pour frais d'envoi.

guide de DOS PWS

vous adresse la commande suivante :

*: adhésion annuelle: 200 F.

DÉSIGNATION	PRIXTTC
adhérent — 10%	
frais de port logiciel matériel	15 F 100 F
Je vous joins mon règlement par : Montant total TTC Chèque bancaire CCP	